

予 備

射撃戦修整
 - 1 目標が重装甲
 + 1 目標が非装甲

白兵戦修整
 + 1 攻撃側が装甲優越
 + ? 指揮官の軍隊指揮力

敗 走

モラル判定
 モラル = 出目 敗走
 モラル < 出目 潰滅

指揮官死傷判定
 1 - 2 戦死
 3 敗走
 4 - 6 無傷

モラル修整
 + ? 軍隊指揮力 (上限 6)
 - 1 魔法弾の命中

捕 虜

予 備

射撃戦修整
 - 1 目標が重装甲
 + 1 目標が非装甲

白兵戦修整
 + 1 攻撃側が装甲優越
 + ? 指揮官の軍隊指揮力

敗 走

モラル判定
 モラル = 出目 敗走
 モラル < 出目 潰滅

指揮官死傷判定
 1 - 2 戦死
 3 敗走
 4 - 6 無傷

モラル修整
 + ? 軍隊指揮力 (上限 6)
 - 1 魔法弾の命中

捕 虜